

REGLAMENTO OFICIAL-POLLA MUNDIAL PROM 2027

El presente reglamento rige la participación en la polla virtual organizada por el grupo de estudiantes de la Promoción 2027.

Al adquirir un PIN, el participante acepta las siguientes condiciones:

1. Pronósticos y puntos

La plataforma virtual ofrece sumar puntos para ganar el gran premio así:

1. Al hacer un pronóstico, el usuario ingresa el marcador de cada partido. Se puede modificar hasta 10 minutos antes de que empiece cada partido.
2. Se permite solo un pronóstico por partido por usuario.
3. Los usuarios obtienen puntos al acertar en sus pronósticos de:
 - a. Goles que marca cada equipo en cada partido.
 - b. Equipo ganador o empate de cada partido.
 - c. Adivinar los 4 equipos finalistas.

2. Registro de Marcadores

inicialmente solo podrás registrar los marcadores de la fase de grupos las siguientes fases se activaran el día en que los equipos estén definidos y en ese momento podrás registrar en esta web tus pronósticos.

Entendemos que hay estrategias que lo tienen claro desde el día uno y otros que prefieren analizar el momento. Por ello, ofrecemos dos modalidades:

- I. **Carga Total:** Puede registrar todos los marcadores de la primera ronda del mundial desde el momento de la compra del PIN.
- II. **Carga por Fecha:** Puede ir registrando sus marcadores jornada tras jornada.
 - **Límite de tiempo:** Los marcadores podrán ser ingresados o modificados hasta **10 minutos antes** del inicio de cada partido.
 - **Penalidad por omisión:** Las personas que no reporten un marcador para un partido específico obtendrán **0 puntos** en dicho encuentro. No se aceptarán marcadores por fuera de la plataforma.

3. Sistema de Puntuación

El sistema de puntos es sencillo y directo para garantizar la competitividad:

Acción	Puntos
Acertar goles marcados por cada equipo	3 Puntos por los goles acertados de cada equipo
El resultado sin tener en cuenta cantidad de goles marcados.	3 Puntos
Adivinar los 4 equipos finalistas. Solo se puede modificar hasta antes del 4 de julio de 2026 fecha en que inician los Octavos de final.	1. Equipo campeón: 10 puntos 2. Subcampeón: 7 puntos 3. Tercer puesto: 5 puntos 4. Cuarto puesto 3 puntos

Ejemplos de obtención de puntos...

Marcador Final Equipo A: 2 goles y Equipo B: 1 gol.

Si marcador real queda Equipo A: 1 – Equipo B: 2 => Ganas 0 puntos.

Si marcador real queda Equipo A: 0 – Equipo B: 1 => Ganas 3 puntos por acertar goles del equipo B.

Si marcador real queda Equipo A: 3 – Equipo B: 0 => Ganas 3 puntos por acertar el equipo ganador A.

Si marcador real queda Equipo A: 2 – Equipo B: 0 => Ganas 6 puntos (3 puntos por acertar el equipo ganador A + 3 por acertar los goles del equipo A)

Si marcador real queda Equipo A: 2 – Equipo B: 1 => Ganas 9 puntos (3 puntos por acertar el equipo ganador + 3 por acertar goles del equipo A + 3 por acertar goles del equipo B)

4. Empates y Resolución

En caso de que dos o más participantes terminen con la misma cantidad de puntos al finalizar el mundial, se aplicarán los siguientes criterios de desempate en orden de prioridad:

1. Gana quien acierte la mayor cantidad de marcadores exactos.
2. Sorteo virtual aleatorio a través de la plataforma.

Se aclara que el participante que pierda ocupara la siguiente posición.

Ejemplo

En la actividad se ofrece premio a los 3 primeros puestos.

4 participantes quedan en posición 1 (Participantes A, B, C y D)

3 participantes queda en posición 2 (Participante E, F y G)

Como solo se ofrecen 3 premios, el premio se otorgará a 3 de los 4 participantes (A, B, C y D) que quedaron en la posición 1, mediante los criterios de desempate. En cada una de estos desempates sale quien haya ganado el anterior

Los participantes E, F y G no reciben premio.

5. Transparencia y Resultados

El ranking general se actualizará automáticamente en la plataforma virtual tras la finalización de cada partido.

6. Premios

7.

Los premios para las posiciones iniciales de los usuarios al final del torneo son:

Posición	Premio
Primer puesto:	\$2.300.000
Segundo puesto:	\$1.500.000
Tercer puesto:	\$1.000.000